

# REGULAMIN KONKURSU

## ZASADY OGÓLNE

### § 1

Konkurs organizowany jest przez Poradnię Psychologiczno – Pedagogiczną nr 20 w Warszawie.

### § 2

1. Konkurs przeprowadza Komisja Konkursowa powołana przez Dyrektora Poradni Psychologiczno – Pedagogicznej nr 20.
2. Siedzibą Komisji jest Poradnia Psychologiczno – Pedagogiczna nr 20 w Warszawie ul. Powstańców Śląskich 17.

### § 3

Cele konkursu:

1. Dbłość o czystość i piękno języka polskiego.
2. Propagowanie idei poprawnej pisowni.
3. Motywowanie uczniów do doskonalenia własnych umiejętności w zakresie ortografii.
4. Podniesienie poziomu znajomości ortografii i interpunkcji polskiej.
5. Doskonalenie umiejętności stosowania zasad ortograficznych.

### § 4

1. Przedmiotem konkursu jest przygotowanie gry ortograficznej.
2. Konkurs skierowany jest do uczniów klas II - VIII szkół podstawowych z terenu dzielnicy Bemowo.
3. Pracę konkursową należy dostarczyć przez koordynatora ze szkoły do siedziby organizatora konkursu do dnia 21 października 2022 r.

### § 5

Informacje dotyczące organizacji, przebiegu i wyników konkursu będą przekazywane przez stronę internetową Poradni Psychologiczno – Pedagogicznej nr 20 <http://ppp20.pl/> w zakładce „aktualności”.

## PRZEBIEG KONKURSU

### § 6

1. Udział w konkursie polega na przygotowaniu gry ortograficznej tj. zaprojektowaniu i wykonaniu wszystkich elementów potrzebnych do gry.
2. Na potrzeby konkursu przez grę rozumie się:
  - grę planszową,
  - domino,
  - memory,
  - inne gry karciane tego typu
  - grę z elementami ruchu.
3. Autorem gry może być jeden lub więcej uczniów.
4. Gra biorąca udział w konkursie ma stanowić spójną całość. Powinna być opatrzona instrukcją, zawierać nazwę, cel, przeznaczenie, przewidywaną ilość graczy, przybliżony czas gry i wiek uczestników, objaśnienie użytych symboli, pól, elementów gry, przebieg gry.
5. Gra powinna być przeznaczona dla dzieci powyżej 7 roku życia. Należy określić do jakiej grupy wiekowej jest kierowana (np.:7-10,10-13).
6. Zakres merytoryczny gry:
  - pisownia wyrazów z „ó” i „u”,
  - pisownia wyrazów z „rz” i „ż”,
  - pisownia wyrazów z „ch” i „h”,
  - pisownia nosówek „ą”, „ę” oraz połączeń „om”, „on”, „em”, „en”,
  - pisownia „nie” z różnymi częściami mowy,
  - pisownia cząstki „by”,
  - pisownia wielkich i małych liter,
  - pisownia – i, – j, – ii, – ji po spółgłoskach i samogłoskach,
  - stosowanie zasad interpunkcji.
7. Gra planszowa może być wykonana dowolną techniką przestrzenną lub plastyczną, na dowolnym materiale, w formacie nie mniejszym niż A4 i nie większym niż A3.
8. Gra powinna być przeznaczona dla 2 – 6 graczy.
9. Gra musi zawierać instrukcję w języku polskim oraz wszystkie elementy niezbędne do rozegrania gry (karty, żetony, plansze, kostki, pionki itp.).
10. Gra powinna być opakowana w pudełko, aby zapewnić łatwość jej przechowywania. Opakowanie musi zawierać tytuł gry.
11. Do konkursu mogą być zgłaszane gry wykonane samodzielnie przez uczestników konkursu.

12. Do konkursu nie mogą być zgłaszane gry, które zostały uprzednio zgłoszone do innych konkursów.
13. Prace nadesłane na konkurs będą zwrócone ich wykonawcom. W celu odbioru prac nauczyciele koordynatorzy kontaktują się z koordynatorem z Poradni.
14. Każdy uczestnik może zgłosić do konkursu jedną pracę konkursową.
15. Pracę konkursową należy opisać na odwrocie (imię i nazwisko uczestnika, tytuł pracy, szkoła i klasa).
16. Prace konkursowe do siedziby organizatora (do p. Anny Magdziak), składają nauczyciele koordynatorzy w wyznaczonych terminach:  
18 października 2022. (wtorek) w godz. 16.00 -17.00  
20 października 2022. (czwartek) w godz. 12.00 -15.00  
21 października 2022 (piątek) w godz. 12.00 -13.00  
  
W przypadku trudności w dostarczeniu prac przez nauczyciela koordynującego, dopuszczalne jest składanie prac uczestników również przez rodziców, obowiązkowo z wypełnioną kartą zgłoszenia.
17. Do gry należy dołączyć formularz zgłoszeniowy oraz zgodę na udział dziecka w konkursie, wypełnioną przez rodziców lub prawnych opiekunów. ( załączniki nr 1 i 2 do regulaminu).
18. Szkoła, której uczeń lub uczniowie zamierzają wziąć udział w konkursie, jest proszona, aby do dnia 10 października 2022r. przesać informację do pedagoga poradni p. Anny Magdziak na adres: [A.Magdziak@eduwarszawa.pl](mailto:A.Magdziak@eduwarszawa.pl).  
W informacji należy podać : numer szkoły, kategorię wiekową (klasę z której są uczniowie przygotowujący grę) oraz ilość gier.

## § 7

1. Grę należy dostarczyć do 21 października 2022 r. (decyduje data wpływu) do Poradni Psychologiczno – Pedagogicznej nr 20 w Warszawie ul. Powstańców Śląskich 17.
2. Komisja konkursowa ocenia dostarczone gry i wyłania najlepsze prace, które uzyskają największą liczbę punktów. Wyłonione prace zostaną zaprezentowane przez uczniów podczas finału i nagrodzone w formie rzeczowej.
3. Komisja konkursowa ocenia przesłane gry do 26 października 2022 r.

## § 8

1. Przewiduje się następujący podział nagród: I, II i III miejsce, w każdej kategorii wiekowej oraz dwa wyróżnienia.  
Nagroda specjalna – możliwość wydania wykonanej gry.

2. Organizator zastrzega prawo dla jury do innego podziału nagród, w tym do rezygnacji z przyznania nagrody.

3. W dniu 27 października 2022 r. w Poradni Psychologiczno – Pedagogicznej nr 20 nastąpi wyłonienie zwycięzców konkursu.

4. Rozstrzygnięcia komisji konkursowej są ostateczne. Nie przysługuje od nich odwołanie.

## KRYTERIA OCENY PRAC KONKURSOWYCH

### § 9

1. Konkurs rozstrzygnięty będzie z podziałem na trzy grupy wiekowe:

Grupa 1 – uczniowie klas II- III

Grupa 2 – uczniowie klas IV-V

Grupa 3 – uczniowie klas VI-VIII

2. Przesłane gry ortograficzne będą oceniane według kryteriów:

- walory edukacyjne i popularyzacyjne (0 – 10 pkt.);
- poprawność merytoryczna i językowa (0 – 10pkt.);
- przejrzysty i uporządkowany układ instrukcji (0 – 10 pkt.);
- różnorodność pomysłów (0 – 10pkt.);
- kreatywność oraz oryginalność (0 – 10 pkt.);
- atrakcyjność (0 – 10 pkt.);
- walory artystyczne (0 – 10 pkt.);
- estetyka pracy (0 – 10 pkt.);
- jakość techniczna (0 – 10 pkt.);

### § 9

1. Po rozstrzygnięciu Konkursu na stronie internetowej Poradni w zakładce „Aktualności” zostanie opublikowana lista wyłonionych prac.

2. Wizerunki osób biorących udział w konkursie po otrzymaniu wcześniejszej zgody na przetwarzanie danych i publikacji wizerunku (załącznik nr 3) zostaną opublikowane na stronie internetowej Poradni w zakładce „Nasze Aktualności”.

### § 10

Prace konkursowe będą zwracane autorom.

### § 11

Szczegółowych informacji w zakresie konkursu udziela koordynator p. Ewa Jędrał (adres mailowy: [E.Jedrał@eduwarszawa.pl](mailto:E.Jedrał@eduwarszawa.pl) )